徹底攻略

Nintendo DREAM
Vol.94 特別付録②
平成15年8月6日発行
（毎月2回 6・21日発行）
第8巻第14号（通巻94号）

MOTHER 1+2

続・地球を救える本

MOTHER





ゲーム終盤6つめのメロディ入手までをサポート

『MOTHER2』攻略は裏面からスタート！

MOTHER

―もくじ―



前回までのストーリーの流れ（マイホーム～サンタクロース駅）

●マイホーム
- でんきスタンドと戦う
- にんぎょうを倒しメロディ1入手
- 地下室のカギを使って地下室へ
- 地下室でそうそふのにっきを入手

●マザーズデイ
- 町役場で町長と話す
- デパートでカナリアのこどもをもらう

●カナリア村
- カナリアのこどもをローラに渡してメロディ2入手

●南の墓場
- 墓場の地下室でピッピを助ける
- ピッピからフランクリンバッジをもらう

●マザーズデイ
- ピッピを町役場へ連れて行く
- 助役からどうぶつえんのカギをもらう

●シュークリーム動物園
- 入口のサルに話しかけて中に入る
- 管理事務所でスターマンのむすこを倒す
- 歌うサルのオリでメロディ3入手
- 動物園東の橋の警官と話す
- 動物園東の洞窟のオブジェにテレパシーを使う

●マジカント
- クイーンマリーの城の門番にテレパシーを使う
- クイーンマリーと話す
- 東の井戸郡から地下大河へ行く
- ちかたいがのぬしを倒してめのうのつりばりを入手
- 忘れられた男と話してマジカントを脱出

●サンクスギビング
- ティンクル小学校の屋上の扉を調べる
- 小学校の用務員と話して屋上の扉を開けてもらう
- 屋上でロイドと話す

●スイートリトル工場
- ペンシルロケットを入手する

●サンクスギビング
- ロイドにペンシルロケットを渡す
- ロイドを仲間にする

●ダンカン工場
- 最上階のミサイル発射台をチェックする

●サンタクロース駅
- 電車に乗って次の町へ

電車に乗って まずはレインディアの町へ！



3人めの仲間アナを探しに行こう!

冒険チャート

レインディア駅

1 駅でおばあさんから帽子をあずかるスノーマンへ行く P2

スノーマン

2 町の人に話を聞く P2

3 教会でアナを仲間にする P3

スノーマン駅

4 ハロウィンの町へ行く P3

3人めの仲間となるアナは、スノーマンにいる。そのため、レインディアの町には行く必要はないのだが、この町にはスノーマンでもはやっているカゼの対策になるアイテムをくれる人がいる。先を急がないなら、この町に寄っておいたほうがいいぞ。

レインディア



バーガーショップ	
オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

病院	
診察(外来)	$60
治療(入院)	$300

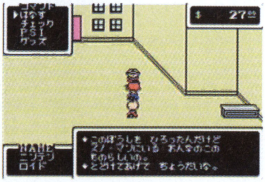
ホテル	一泊 $100

デパート

2階		3階		4階		5階	
どくけし	$20	いいバット	$1000	オレンジジュース	$5	ボム	$280
ぜんそくスプレー	$148	ブーメラン	$1100	パン	$30	レーザービーム	$760
きずぐすり	$194			スポーツドリンク	$75	デスビーム	$1300
さっちゅうスプレー	$300			いちごとうふ	$975		

1 おばあさんに話しかけよう

レインディアの駅の中には、おばあさんが1人だけいるので、話しかけてみよう。おばあさんの「スノーマンに行く？」という質問に「はい」と答えると、そこにいる女の子に渡してと、帽子を渡されるのだ。



➡このときに渡される帽子はこの先とても大事になるもの。忘れず受け取ろう

2 アナは教会にいる

スノーマンの町の人に話を聞くと、アナという女の子は、教会にいると教えてくれる。教会は町の東にあるが、そこまでの道のりにはモンスターが出てくるので、しっかりと戦うための準備をしておこう。



⬅アナの話をしてくれる人は、町の南東あたりにいるので行ってみよう

ワンポイントチェック

これからのカゼ対策

町の人にうつされるカゼは、病院で治療するほかは、「うがいぐすり」で回復するしかない。この、うがいぐすりはスノーマンで買えるが、レインディアにいる預言者のおじいさんからもタダでもらうことができるのだ。おじいさんは、町の北西にいるぞ。



⬆うっかり話しかけるとカゼをうつされちゃう！　カゼをひくと歩くたびにダメージ



⬆預言者のおじいさんが探している入れ歯は、家から見えるカンバンのそばにある



⬆入れ歯を渡す前は、テレパシーで話を聞こう。入れ歯を渡せばうがいぐすりが手に入る

スノーマン

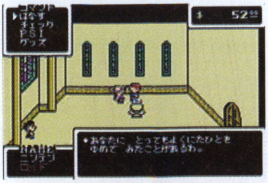


ショップ			
パン	$30	きずぐすり	$194
うがいぐすり	$175	フライパン	$300

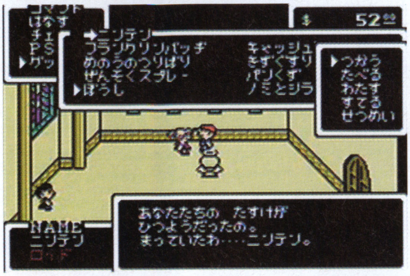
ホテル	
一泊	$125

3 帽子を渡して本心を聞こう

アナに普通に話しかけるとそっけない態度なのだが、レインディアの駅でおばあさんから受け取った帽子を渡して、アナの質問に「はい」と答えると仲間になってくれるぞ。仲間になったアナはレベルが1なので、レインディアの周辺で戦ってレベルアップしておこう。



←ただ話しかけるだけではこれだけ。テレパシーを使っても変化はないのだ



←帽子を渡せばようやく仲間に！ アナはPSIが得意なので活躍を期待できる

ワンポイントチェック 覚えられないメロディ

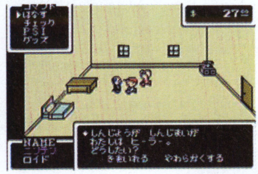
レインディア町の中には、自分の曲を聴かせてくる男がいるが、この男のメロディは覚えられない。これはどうやっても覚えられないので、気にせず進んでしまってOKだぞ。



←実はただの歌だったりする。なんとまぎらわしい男なんだ…

ワンポイントチェック 名前を入力すればいいことが？

レインディアの預言者の家の手前にあるヒーラーの家で電話をかけると、プレイヤーの名前を入力してくれと言われる。ここできちんと入力しておけば、この先うれしいことがあるのだ。



←ヒーラーのしてくれることは今までどおり。でも電話の内容はちょっとちがう



➡電話を取ると、お父さんがプレイヤーに変わってくれと言うのだ

4 ウワサの町ハロウィーンへ

アナを仲間にしたら、次に向かうのはレインディアでもウワサを耳にしたハロウィーンの町。スノーマンの駅からすぐに行けるが、新たな敵にそなえてアナの装備など、きちんと整えておこう。



←ウワサによれば、ハロウィーンにはオバケが出るんだとか…ブルブルッ！

初登場敵データ

スノーマン周辺

しろくま



HP	100	OF	52	DF	180
グッズ	—				

DFがかなり高いので、ダメージを与えにくい。長期戦になるのは覚悟で戦おう

いっぴきオオカミ



HP	80	OF	60	DF	150
グッズ	—				

名前のとおり、一匹だけで現れる。DFがずば抜けて高いので、ぎんオオカミよりずっと倒しにくい

ぎんオオカミと、いっぴきオオカミはかなり似ているが、強さは段違いだぞ。

ぎんオオカミ



HP	80	OF	44	DF	76
グッズ	—				

何匹もいっぺんに登場するので、1人が集中攻撃されるとつらい。アナは「ぼうぎょ」に徹しよう

ビッグフット



HP	90	OF	50	DF	90
グッズ	—				

伝説の雪男。これといった攻撃はないので、遠慮なく倒してしまっていいぞ



幽霊屋敷を探検してメロディを入手！

冒険チャート

ハロウィーン

1 ローズマリーからカギをもらう

幽霊屋敷

2 ピアノを弾いてメロディ入手 P5

ハロウィーン駅

3 サンタクロース駅から砂漠へ P5

1 幽霊屋敷にはカギが必要

幽霊屋敷に入るには、入口の扉を開けるカギが必要になる。このカギは町の中にいるローズマリーという女の人が持っているので、もらっておこう。



➡町の人が避難しているところの南東あたりにいる女の人がローズマリー

ハロウィーンでの目的は、幽霊屋敷にあるピアノを弾いて、メロディを手に入れること。この町のホテルは1回しか利用できず、それもそのときにはスターマンと戦うことになるので注意しよう。そのほか、町の中には1回$1000でアドバイスをしてくれる人がいるので、聞きたいときはお金をおろしてから来よう。

初登場敵データ　ハロウィーン周辺

ハロウィーン駅周辺はさびれていて、下で紹介するようなモンスターが出現するのだ。



スターマン

HP	80	OF	45	DF	180
グッズ	サイパワーストーン				

ときどきPKビームを使ってくるが、フランクリンバッジを装備していれば跳ね返せることもあるぞ



レッドスネーク

HP	150	OF	50	DF	160
グッズ	まふうじのコイン				

素早いので攻撃が当たりにくい。逃げてしまうことも多いので倒すのには一苦労

ハロウィーン

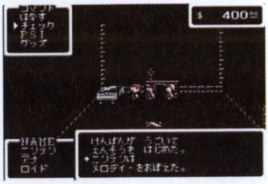


病院	
治療（外来のみ）	$78

ホテル	（一度きり）　無料

2 部屋を見分けて進もう

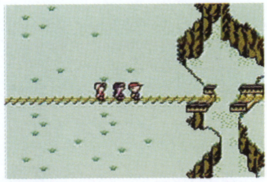
幽霊屋敷の部屋の形はどこもほとんどいっしょなので、マップを確認しながらピアノの部屋まで進んでいこう。アイテムさえ無視すれば、ピアノの部屋まではすぐにたどり着けるはずだぞ。



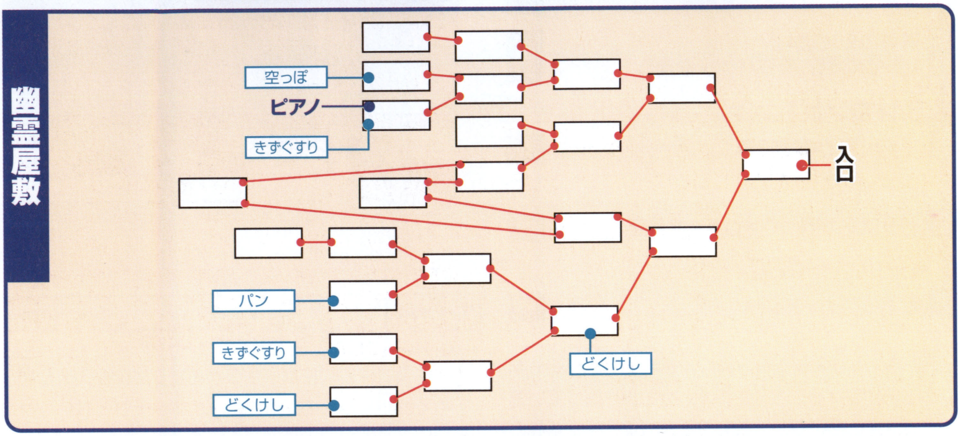
➡ピアノのある部屋がゴール。チェックしてメロディを聴けばOKだ

3 砂漠へはサンタクロース駅から

次に向かうのは、アドベント砂漠。この砂漠にはサンタクロース駅の北にある山から行くしかルートはないぞ。山にある細い道を北に進んだあと、東へ進んでいけば砂の地面がみえてくるはずだ。



⬅壊れた線路の北に進めば、アドベント砂漠に続く道まで行けるぞ



初登場敵データ　幽霊屋敷

ハロウィーンの町には、いしきふめいを回復できる場所がないので、戦いは慎重に。回復するには電車賃も必要になるのでお金もそれなりに持って！

アラームゴースト



HP	100	OF	30	DF	160
グッズ	—				

ゾンビやゴーストなどの仲間を呼び寄せるやっかいな敵。敵を呼ばれないよう最優先で倒そう

カッチュウ



HP	120	OF	68	DF	150
グッズ	—				

PKもほとんど効かず、DFも高くて倒しにくい。DFをアップされてしまったときには逃げてしまったほうがいい

ダストゴースト



HP	78	OF	40	DF	120
グッズ	—				

消え去る直前に燃え上がって全員にダメージを与える。それほどのダメージではないが、いやな攻撃だ

ゾンビ



HP	70	OF	50	DF	80
グッズ	—				

ブレインショックで混乱させてくることもある。それ以外はさほど強くもないので、さっさと倒してしまおう

ぼうりょくゾンビ



HP	90	OF	62	DF	90
グッズ	—				

ゾンビよりやや強い、という程度の敵。特殊な攻撃も持っていないので、それほど心配しなくてもいい

ちみどろゾンビ



HP	90	OF	42	DF	128
グッズ	—				

最後の一撃をくらうと、いしきふめいになってしまう。戦わずに逃げてしまうのもひとつの手

バイオこうもり



HP	50	OF	34	DF	64
グッズ	—				

何匹もいっぺん出てくるが、自分で混乱して仲間同士で戦ってしまうことも多い。ステータスも低めで楽勝！



アドベント砂漠を抜け再びマジカントへ

冒険チャート

アドベント砂漠

1 サボテンからメロディを入手

2 半券を集めて戦車に乗る P7

砂漠の遺跡

3 遺跡入口のR7037を倒す P7

4 遺跡の奥に進む ピンクの岩にテレパシーを使う P8

マジカント

5 ギター弾きの歌を聴く P9

地下大河

6 ドラゴンと戦ってメロディを入手 P9

イースター周辺

7 南下してイースターへ P9

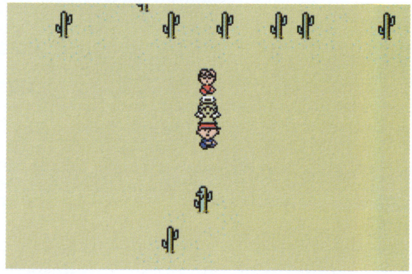
アドベント砂漠はかなり広く、目印になる場所もないことがあるので、迷いやすい。当然歩き回っていれば敵と出会う機会も多くなるので、回復アイテムなどは充実させてからこの砂漠に挑もう。



⬅幽霊屋敷をラクラククリアできないと砂漠の敵は厳しい

1 サボテンにテレパシーを使う

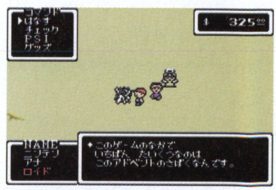
オアシスから北西に進むと、サボテンがたくさん生えている場所に出る。このサボテン地帯のサボテンの中には顔のようなものが付いたものが1つだけあり、このサボテンにテレパシーを使うとメロディが手に入るのだ。ここには「ホネに話しかけるなんて度胸がある」としゃべるホネから北に進めばラクに来られる。



➡これが世にも珍しい歌うサボテンだ。よーく見てみればみつかるはずだ

ワンポイントチェック ホネを目印に使おう

砂漠では目印になるものがあまりないが、そんな中で目印になるのがホネだ。ホネはそれぞれ話しかけると返事が違うので、それを覚えておけばいざというときに役立つぞ。



➡ホネの言うことはいろいろあって、なかなか楽しい。ちょっとコワいけど、見かけたら話してみよう

アドベント砂漠



2 飛行機に乗って半券集め

砂漠にある地下遺跡に入るには、オアシスにある戦車が必要で、この戦車に乗るには、飛行機に乗って10枚の半券を集めなくてはならないのだ。遊覧飛行のコースは3つあるが、どれに乗っても1回で3人分、つまり3枚の半券が手に入るぞ。



←一番安く半券を集めたいなら、Aコースに4回乗れば目標の枚数になるぞ

3 戦車に乗っていればラクラク

遺跡の入口を守っているR7037は、戦車に乗っていれば簡単に勝つことがきる。ただし戦車はこのときに壊れてしまうぞ。

BOSS R7037



HP	1000		
OF	300	DF	600
グッズ	—		

攻撃だけしていればOK

戦闘に入ったら、ただ攻撃だけしていればいい。R7037の攻撃はすべて戦車が跳ね返してくれるのでガードなどはしなくていいのだ。

初 登場敵データ　アドベント砂漠

アドベント砂漠には、サソリなど毒の攻撃を仕掛けてくるものが多い。毒になったら毒消しを使うか、ヒーリングαで回復しておこう。

デスバーボット



HP	OF	DF	グッズ
80	54	80	デスビーム

PKビームを使ってくることがある。炎とサンダーには強いので、PSIを使うときはそれ以外のものにしよう

オメガソーサー



HP	OF	DF	グッズ
65	42	50	—

何機も一度に登場する。PKビームαを使ってくる以外はそれほど強くないので、すぐに倒せるはずだ

タイタニー



HP	OF	DF	グッズ
130	54	200	—

DFもHPも高いので、かなりの長期戦を覚悟して戦おう。さいみんじゅつも使うので、要注意だ

サソリ



HP	OF	DF	グッズ
75	60	80	—

どくばりを使ってこちらを毒状態にしいてくる。毒は戦闘中は回復せず、終わってから回復するほうがいいぞ

バイオサソリ



HP	OF	DF	グッズ
100	60	150	—

どくばり以外にも、こちらを石化する攻撃もする要注意の敵。石化させられたときは早めに回復しよう

がらがらヘビ



HP	OF	DF	グッズ
100	65	128	—

こちらの攻撃が当たらないことが多いので、意外と戦闘が長引くことも。最後の一撃が強いので注意！

ジェーン



HP	OF	DF	グッズ
120	62	170	—

フリーズとサンダーはまったく効かない。DFアップされると攻撃はほぼ効かないので逃げてしまおう

エナジーロボ



HP	OF	DF	グッズ
80	60	90	—

HPを回復する技をもっているほか、倒すと炎を出してこちらにダメージを与えるやっかいな敵だ

ガビラン



HP	OF	DF	グッズ
100	62	100	—

ねんえきを使ってこちらの動きを封じるほか、水分を吸収して弱らせることもある

スパイダー



HP	OF	DF	グッズ
80	45	95	—

きたないことばを投げつけて弱らせるほか、毒の攻撃をしてくることも。1匹で現れることが多い

タランチュラ

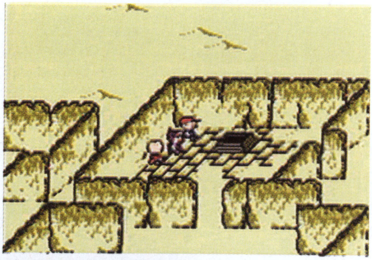


HP	OF	DF	グッズ
120	84	160	—

HPとDFが高いので、かなり倒しにくい。OFも高いので、アナを狙われたときは注意

4 遺跡を抜けてマジカントへ

R7037を倒したら奥にある入口から遺跡の中へ。遺跡の中は敵がまったく出てこないので、安心して歩き回れるぞ。ここにはサイパワーストーンが入っている宝箱があるので、必ず取っておこう。最後にあるピンクの岩へテレパシーを使えばマジカントへ行けるぞ。



➡一番奥にある穴に入れば地下遺跡に行ける。遺跡を抜けるとマジカントなので、グッズなどの準備をする必要もなし

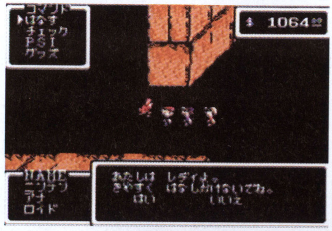


この岩にテレパシー!

⬅前にもやったように、テレパシーを使う。するとそこはマジカントの中なのだ

ワンポイントチェック 遺跡のサルはウソツキばかり!?

遺跡に中にいるサルはウソツキだ、と入口にいるサルが教えてくれるが、これはおおよそ本当。ただ、どれもたわいのないものばかりなので、それほど気にしなくてもいいぞ。

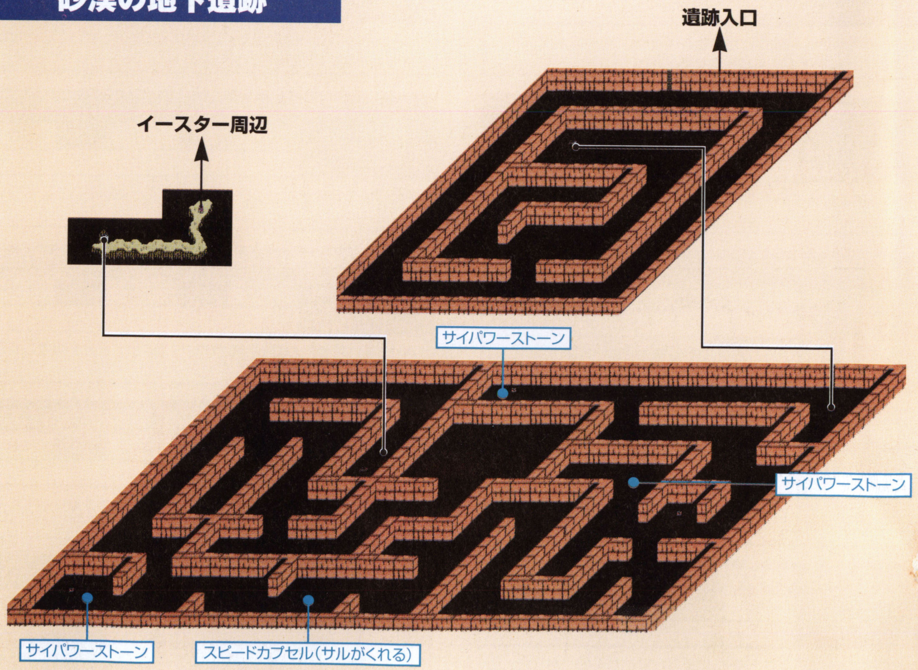


⬅レディと言っているのがウソだとすれば、本当は…。と言っても、そんなのどっちでもいいという気が



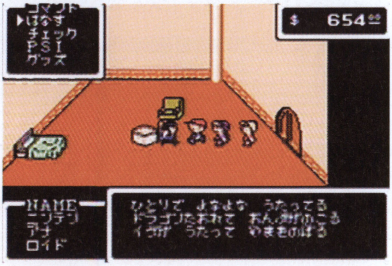
➡ちょっと気になるこの情報もやっぱりウソなのかな? マユツバというくらいで聞いておけばいいかな

砂漠の地下遺跡



5 歌の内容は「メロディ」のありか

マジカントに行ってすることは、ギター弾きの家に行って完成した歌を聴くこと。この歌は一見意味がわからない歌だが、よく見てみると、これはメロディを手に入れるためのヒントだとわかるはずだ。今まですべてをきちんと集めていれば、サボテンまでは終わっているはず。次は地下大河のドラゴンのところだ。



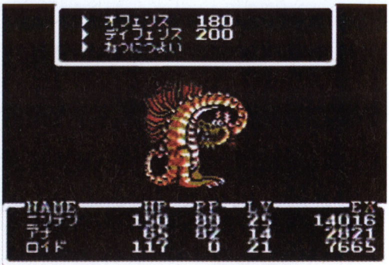
➡強くなってからまた来い、と言っていたギター弾き。強くなってから来るとこのとおり！

ギター弾きの歌う歌

キューピーにんぎょうなぜなくの
それはカナリアがなくからよ
サルがうたえばピアノもうたう
ピアノはおばけがひくのかな
さばくのサボテンさびしそう
ひとりでなよなようたってる
ドラゴンたおれておんぷがのこる
イヴがうたってやまをのぼる
××いしのさいごのうたは
クイーンマリーにとどくかな
ラララふしぎなララバイよ
ララバイバイバイさようなら

6 レベル25でドラゴンは目覚める

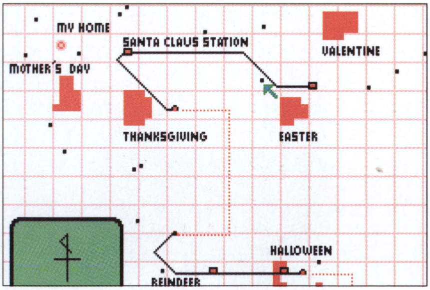
地下大河にいるドラゴンは今まで目覚めなかったが、主人公がレベル25以上になっていれば「チェック」をすることで戦えるようになる。ドラゴンを倒せれば、メロディを教えてもらえるぞ。



➡ドラゴンに効くのはPKビーム。そのほかのPSIは効き目が少し弱いのだ。DFをアップしておくのもいい

7 マジカントの出口から南へ

地下大河の出口を出た先は、イースターのそばにある洞くつ。そこから森の中を南に下っていけば、イースターの町に行けるぞ。アドベント砂漠を南に下っていっても同じくイースターに行ける。



➡矢印のあたりからイースターへ

ワンポイントチェック

マジカントでアナの装備を強化！

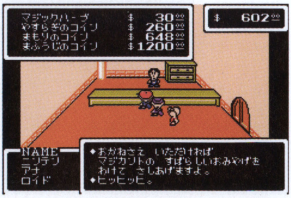
アナはほかの2人と比べるとHPなども低いので、装備をしっかりしておくのは必至。その装備品はマジカントで買えたりもらえたりするものがほとんどなので、ここに来たついでにしっかりそろえておこう。



➡地面を泳いでいる猫にテレパシーを使えば、アナにリボンをくれるのだ



⬅ロイドにキャンディーをくれる猫もいつもどおり。しっかりもらっておこう



➡お店では珍しいアイテムを取り扱っている。お金はクインマリーの泉でおろそう



イースターから連れ去られた大人を助ける旅へ

冒険チャート

イースター

1 子供たちから話を聞く

2 赤ちゃんからPSIをもらう P11

湿地帯

3 湿地帯を抜けてバレンタインの町へ P11

イースターの町では、大人たちが何者かにさらわれ、残された子供たちが困っている。この子供たちを助けてあげるためにも、ここから先にあるバレンタインの町を目指して進んでいこう。

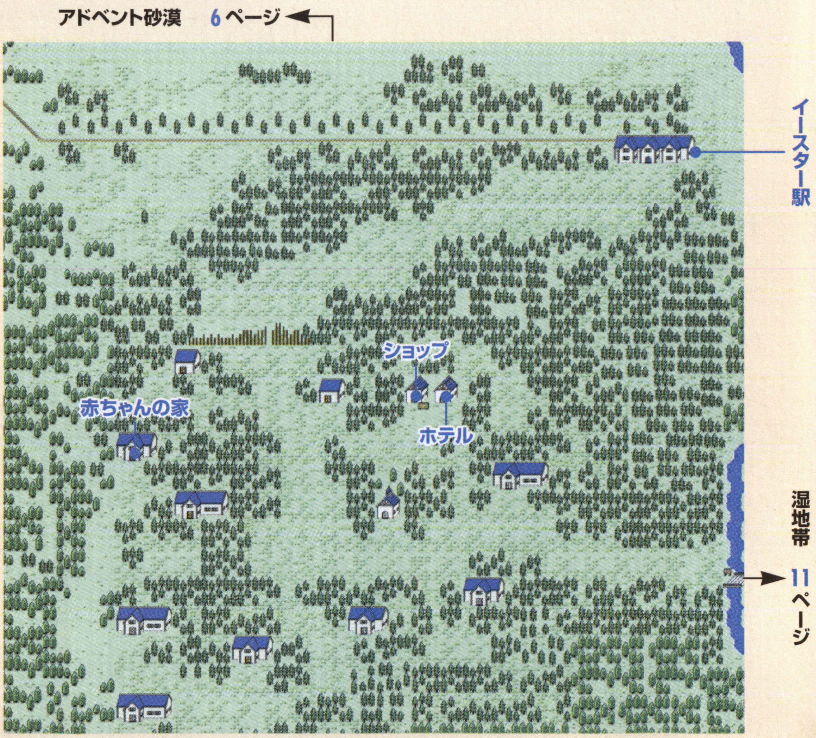
1 事件のヒントを聞いておこう

町の中にいる子供たちに話を聞くと、大人たちは空を飛ぶ船に連れて行かれたといった話や、山の向こうで声がしたといった話が聞ける。どうやら先に進めばその答えが明らかになるようだぞ。



←町の中にいるのは子供たちばかり。大人たちは本当に誰一人としていないのだ

イースター



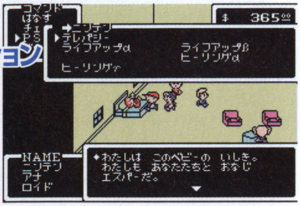
ショップ			
パン	$30	いいフライパン	$700
きずぐすり	$194	エアガン	$1400

ホテル	一泊　無料

2 赤ちゃんとはテレパシーで話す

イースターには、ちょと変わった赤ちゃんがいるので会いに行ってみよう。この赤ちゃんはもちろん話せないのだが、テレパシーを使うとテレポーテーションのPSIを教えてくれるぞ。これを使えば、今まで行ったことのある町にすぐ行けるようになるぞ。

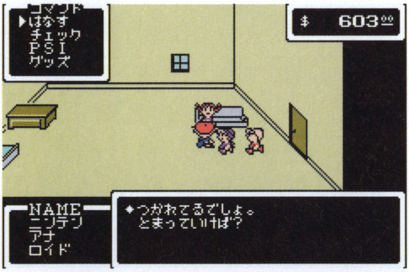
テレポーテーション入手!



➡テレポーテーションを使うには助走が必要。スピードが上がるまで走るのだ

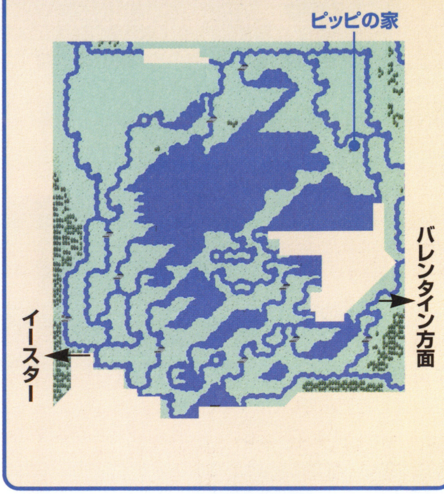
3 ピッピの家で休める

湿地帯の中間あたりには、ピッピがいる家がある。ここはホテルの代わりになるので、必ず寄って休んでおこう。湿地帯の敵が強くて進めないときは、ここにパンくずをまいておくのもいい。湿地帯を抜けても、もう少し先があるので、ムリは禁物だ。



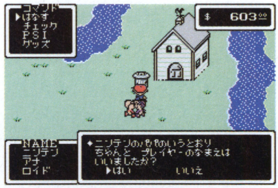
➡お金は取られないので、ここに来たときは必ず寄っておこう

湿地帯



ワンポイントチェック ここでも名前の入力ができる

ピッピの家の前にいる人に話しかけると、スノーマンにあるヒーラーの家の電話のように、また名前を入力できる。忘れたときはここで入力しよう。



➡すでに入力している名前を変えたいときもここでできるのだ

初登場敵データ 湿地帯

湿地帯の中で注意したいのは、ムーク。なかなか逃がしてくれないので、あきらめてきちんと戦ったほうがダメージも少なくてすむことも多いのだ。



ムーク

HP	85	OF	50	DF	110
グッズ	—				

いろいろなPSI攻撃を使ってくる強敵。出会ってしまったら、まずサイコブロックを使おう



キャロライン

HP	120	OF	80	DF	150
グッズ	—				

ビームは効かないので使わないように。DFをさらにアップされたときには逃げてしまってもいい



つよいワニ

HP	120	OF	80	DF	150
グッズ	—				

にじりよってOFをアップすることが多いので、こちらはすぐにDFをアップするようにしよう



バイソン

HP	160	OF	70	DF	160
グッズ	—				

連続攻撃をしてくるので、残りのHPを注意して戦おう。PSIでの攻撃がよく効くので、積極的に使いたい



とうぞくカモメ

HP	90	OF	68	DF	90
グッズ	—				

湿地帯を抜けてバレンタインに向かうまでによく出現する。それほど強くないので攻撃メインで戦おう